# Abweichung der Spezifikation:

* Spiel mit 2 Spielern

Wurde vollständig implementiert und funktioniert

* Turniermodus

FXML steht, Klasse wurde vorbereitet aber für die Logik war zu wenig Zeit

* Einfache KI als Gegner

FXML steht, Klasse wurde vorbereitet aber für die Logik war zu wenig Zeit

* Programm kontrolliert, ob die unten definierten Regeln eingehalten werden

Die Regeln wurden vollständig im Model gespeichert und sie werden im Spiel umgesetzt

# Gedanken zum Testen:

Wir würden das Projekt nach folgenden Testfällen testen:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test case** | **Expected Value** |
| Werden alle Mühlen erkannt? | Ja |
| Kann man einen Stein entfernen wenn man eine Mühle gemacht hat? | Ja |
| Kann man einen Stein einer Mühle entfernen? | Nein |
| Kann man einen Stein einer Mühle entfernen, wenn nur noch Mühlen vorhanden sind? | Ja |
| Kann man springen, wenn man nur noch 3 Steine hat? | Ja |
| Kann man nur um eins verschieben? | Ja |
| Wird erkannt wer gewonnen hat? | Ja |
| Funktionieren alle Buttons und Menü Punkte? | Ja |
| Funktioniert das Aufgeben? | Ja |